Regolamento per “One-Page Contest” di Kraken APS

Benvenuti, navigatori dell’infinito e poeti dell’ignoto!

Kraken APS è orgogliosa di presentare un contest artistico che vi esorterà a spingere i limiti della narrazione e del design, creando qualcosa di audacemente originale su un unico lato di un foglio A4. Il tema del Libera Ludum 2026 è l’esplorazione spaziale, la fantascienza e l’ignoto, così abbiamo voluto dare a questa iniziativa un titolo che speriamo stuzzichi la vostra fantasia:

“Specie Bizzarre, Galassie Ignote, Orizzonti Spezzati”

Cerchiamo contenuti che catturino la vastità dell’universo, la complessità dell’alterità, e il fascino delle storie mai raccontate. Vogliamo visioni che sfidino la comprensione, che esplorino mondi impossibili, che inventino creature bizzarre e che raccontino avventure cosmiche e spericolate. Questo non è solo un concorso! È un viaggio, verso l’infinito e oltre.

Regolamento:

1. **Il concorso non ha fini promozionali e la partecipazione è gratuita.**

2. **Spunti creativi**

    - **2.1.** **Gioco**: crea un intero gioco dal sapore alieno! Un regolamento, un’ambientazione, e un’esperienza completa su una sola pagina.
    - **2.2.** **Creature**: inventa una forma di vita che esiste ai confini della logica umana, magari anche oltre. Una colonia luminosa che racconta storie antiche. Una balena stellare che trasporta civiltà sulla sua schiena. Una specie il cui linguaggio è un enigma insondabile.
    - **2.3.** **Location**: progetta un luogo che trasudi mistero e l’immensità dello spazio. Un pianeta dove il cielo cambia colore ogni ora, una stazione orbitale costruita da nani, una dimensione parallela.
    - **2.4.** **Mezzi di Trasporto**: immagina un veicolo che sfida ogni concetto terrestre. Un’astronave che si alimenta con i ricordi del pilota, un treno galattico che viaggia su binari fatti di luce o un mezzo alieno che si muove grazie a una danza infinita. Assicurati che sia tanto affascinante quanto utile.

2.5. **Artefatti Alieni, Enigmi Spaziali**: crea tecnologia che non spiega, che sfida. Oggetti che sembrano vivi, impossibili da comprendere. Cose che cambiano la realtà ogni volta che vengono usate. Ogni artefatto deve essere un rischio. Ogni enigma deve spingere a chiedere: “Vale davvero la pena usarlo?”.

2.6. **Extra**: puoi integrare con un racconto breve, una mappa stellare, un diario di bordo, un enigma frattale, un codice alieno, un fumetto o tutto ciò che ti viene in mente per dare un contesto di giocabilità.

2.7. **Usa più spunti insieme per rendere unica la tua creazione!**

3. **Regole di presentazione**

I lavori che **non rispecchiano** i seguenti criteri parteciperanno “fuori concorso” e non verranno valutati. Saranno comunque presenti nella raccolta finale.

3.1. **Formato**: la tua creazione deve essere presentata su un unico lato di un foglio A4, digitalmente e in formato PDF.

3.2. **Contenuto**: il foglio deve includere almeno uno degli spunti creativi sopra elencati. È permesso anche l’uso di immagini generate da IA o programmi.

3.3. **Identificazione**: includi il tuo nome o pseudonimo e un titolo per il tuo progetto.

3.4. **Versatilità**: il tuo progetto dovrebbe essere utilizzabile durante una sessione di gioco di ruolo.

3.5. **Accessibilità**: assicurati che il tuo lavoro sia comprensibile e fruibile da una vasta gamma di persone.

4. **Creatività e Rispetto**

4.1. **Originalità**: tutti i lavori devono essere originali e non devono violare i diritti di proprietà intellettuale di terzi.

4.2. **Etica**: ogni proposta che promuove o avalla il razzismo, l'omofobia, il sessismo, la discriminazione o simili verrà automaticamente esclusa dalla competizione.

5. **Invio dei lavori**: i progetti devono essere inviati in formato digitale (PDF) a onepagecontest@krakengdr.it entro le 23:59 del 4/03/2026.

6. **Info**: per qualsiasi informazione non esitate a scrivere a onepagecontest@krakengdr.it

7. **Licenza Creative Commons**: i lavori devono essere rilasciati sotto la licenza CC BY-SA 4.0. Simbolo o link ben visibile! Questo ci permette di copiare e condividere i vostri progetti con altri, dandovi allo stesso tempo l'attribuzione e il diritto d'autore.

8. **Criteri di valutazione**
Una giuria di quattro tentacoli scelti del Kraken APS valuterà ogni progetto in base ai criteri di valutazione sotto elencati, con un voto da 1 a 10: 1-2 = non classificabile, 3-4 = gravemente insufficiente, 5 = insufficiente, 6 = sufficiente, 7 = discreto, 8 = buono, 9 = distinto, 10 = ottimo. Il punteggio finale sarà la somma di tutti i voti dei giudici, con un valore minimo di 12 e massimo di 120. Il punteggio più alto sarà il solo e unico vincitore. In caso di parità la giuria sceglierà il vincitore votando a maggioranza

.

8.1. **Creatività/Originalità (C/O)**: hai presentato un'idea originale o creativa? Come hai sviluppato il tema proposto? Coinvolge uno stato d'animo?
8.2. **Arte/Design (A/D)**: l'arte nel tuo progetto cattura lo sguardo? Il tuo layout è intuitivo e facile da seguire? Hai utilizzato una raffinata semplicità nell'impaginazione o hai "soffocato" la pagina?
8.3. **Scrittura/Contenuto (W/C)**: la scrittura del tuo progetto è chiara, corretta e priva di errori grammaticali? I contenuti narrativi o descrittivi arricchiscono il tema del Contest, trasmettendo una storia, un'emozione o un'idea in modo efficace?
8.4. **Giocabilità/Funzionalità (P/F)**: si potrebbe prendere il tuo progetto ed eseguirlo realisticamente? I giocatori sarebbero in grado di interagire in modo significativo con i vostri progetti?

9. **Premio**: tutti i lavori saranno raccolti online sul sito krakengdr.it, il primo classificato riceverà alcuni premi inerenti ai giochi di ruolo del valore di circa 50€, come riconoscimento del proprio merito e impegno.

9.1. **Premiazione**: la premiazione si svolgerà durante l'evento LIBERA LUDUM 4ª EDIZIONE, sabato 7 marzo 2026 alle 18:30 alla biblioteca Ernesto Ragionieri di Sesto Fiorentino in sala Luzzi.
9.2. **Chi non è presente durante la premiazione perde diritto sul premio, che scala al successivo classificato.**

10. **Privacy**: la partecipazione al concorso costituisce implicita autorizzazione al trattamento dei dati personali, in applicazione della normativa vigente in materia di privacy e trattamento dei dati. Il Kraken APS si impegna ad utilizzare i dati richiesti, esclusivamente ai fini del presente concorso e della propria attività, astenendosi da qualsiasi loro utilizzo a scopo di lucro. La Privacy Policy adottata dal Kraken APS in attuazione del Regolamento Ue 2016/679 è consultabile sul sito https://www.krakengdr.it/informativa-alla-privacy/