Oggetti Non Ingombranti

Vestiti, collane, anelli, ecc. contano per l'ingombro solo se trasportati in grandi quantità (a discrezione dell'arbitro)

Oggetti Preparati

Oggetti impugnati, usati attivamente o pronti da usare con poco preavviso: armatura indossata, scudi o armi impugnati, armi nel fodero, oggetti indossatti alla cintura.

Cap. di Mov. (m
36 (12)
27 (9)
18 (6)
9 (3)

Oggetti Non Preparati

FOR 18+
FOR 16+
FOR 13+
FOR 9+
FOR 6+
FOR 4+

Tutto il resto dell'equipaggiamento, stipato in tasche, sacchi, zaini, ecc. Recuperare un oggetto non preparato durante il combattimento richiede 1 round.
Modificatore FOR (opzionale): *ignora gli slot in cima alla lista in base al punteggio di FOR del personaggio.*
Se non usi la regola opzionale*: ignora i 3 slot in cima alla lista.*

Note

Incantesimi, cavalcature, seguaci, aree esplorate, indizi

PX *Punti esperienza*

Prox *Punti esperienza per il prossimo livello*

% *Requisito primario modificatore ai PX*

© 2019-2023 Gavin Norman — necroticgnome.com — © 2023 Need Games! — needgames.it